*Operational Specification Template*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Iker Arbulu Lozano | **Program #** | 5 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **1** | **User Objective** | Calcular x dada una p y los grados de libertad | |
| **Scenario Objective** | | Verificar el funcionamiento típico del programa | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Usuario | 1 | Ejecutar el programa | |  |
| Sistema | 2 | Pide al usuario el numero que representa la p | |  |
| Usuario | 3 | Teclea el valor de p | | Teclea un numero real entre 0 y 0.5 |
| Sistema | 4 | Pide al usuario el numero que representa los grados de libertad | |  |
| Usuario | 5 | Teclea el numero que representa los dof | | Teclea un número entero mayor a 0 |
| Sistema | 6 | Calcula x con una E = 0.000001 | |  |
| Sistema | 7 | Despliega la p ingresada con 5 posiciones decimales, los grados de libertad ingresados y la x calculada con 5 posiciones decimales | | Los depliega de acuerdo al siguiente format:  p = x.xxxxx  dof = x  x = x.xxxxx |
| Sistema | 8 | Termina la ejecucion del programa | |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **2** | **User Objective** | Calcular x dada una p y los grados de libertad | |
| **Scenario Objective** | | Verificar el funcionamiento del programa con una p incorrecta (numero) | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Usuario | 1 | Ejecutar el programa | |  |
| Sistema | 2 | Pide al usuario el numero que representa la p | |  |
| Usuario | 3 | Teclea el valor de p | | Teclea un numero real mayor o igual a 0.5 o menor o igual a 0 |
| Sistema | 4 | Despliega el mensaje de error: “p incorrecta” | |  |
| Sistema | 5 | Termina la ejecución del programa | |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **3** | **User Objective** | Calcular x dada una p y los grados de libertad | |
| **Scenario Objective** | | Verificar el funcionamiento del programa con una p incorrecta (caracter) | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Usuario | 1 | Ejecutar el programa | |  |
| Sistema | 2 | Pide al usuario el numero que representa la p | |  |
| Usuario | 3 | Teclea el valor de p | | Teclea un caracter que no es un numero real |
| Sistema | 4 | Despliega el mensaje de error: “p incorrecta” | |  |
| Sistema | 5 | Termina la ejecución del programa | |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **4** | **User Objective** | Calcular x dada una p y los grados de libertad | |
| **Scenario Objective** | | Verificar el funcionamiento del programa con los dof incorrectos (numero) | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Usuario | 1 | Ejecutar el programa | |  |
| Sistema | 2 | Pide al usuario el numero que representa la p | |  |
| Usuario | 3 | Teclea el valor de p | | Teclea un numero real entre 0 y 0.5 |
| Sistema | 4 | Pide al usuario el numero que representa los grados de libertad | |  |
| Usuario | 5 | Teclea el numero que representa los dof | | Teclea un número entero menor o igual a 0 |
| Sistema | 6 | Despliega el mensaje de error: “Dof incorrectos” | |  |
| Sistema | 7 | Termina la ejecución del programa | |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario Number** | **5** | **User Objective** | Calcular x dada una p y los grados de libertad | |
| **Scenario Objective** | | Verificar el funcionamiento del programa con los dof incorrectos (caracter o doble) | | |
| **Source** | **Step** | **Action** | | **Comments** |
| Usuario | 1 | Ejecutar el programa | |  |
| Sistema | 2 | Pide al usuario el numero que representa la p | |  |
| Usuario | 3 | Teclea el valor de p | | Teclea un numero real entre 0 y 0.5 |
| Sistema | 4 | Pide al usuario el numero que representa los grados de libertad | |  |
| Usuario | 5 | Teclea el numero que representa los dof | | Teclea un número decimal o caracter |
| Sistema | 6 | Despliega el mensaje de error: “Dof incorrectos” | |  |
| Sistema | 7 | Termina la ejecución del programa | |  |